

**Turniej Okręgów i Podokręgów Podkarpackiego Związku Piłki Nożnej
O Puchar Prezesa Podkarpackiego Związku Piłki Nożnej Mieczysława Golby rocznika 2010.**



1. Organizator

Podkarpacki Związek Piłki Nożnej, Podokręg Piłki Nożnej w Dębicy.

2. Miejsce Turnieju

Ośrodek Sportowo Wypoczynkowy Pustynia. Pustynia 115A, 39-320 Dębica.

3. Termin

Sobota 13.10.2018 godziny 9:00-14:00.

4. Cel Turnieju

Głównym celem turniejów jest propagowanie zdrowego trybu życia, integracja dzieci pogłębienie więzi rodzinnych oraz lokalnych, krzewienie kultury fizycznej i sportu poprzez piłkę nożną budowanie pozytywnego wizerunku Podkarpackiego Związku Piłki Nożnej.

5. Uczestnicy

W turnieju biorą udział reprezentacje Okręgów i Podokręgów

- Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Krośnie
- Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Jarosławiu
- Podokręg Piłki Nożnej w Rzeszowie
- Podokręg Piłki Nożnej w Stalowej Woli
- Podokręg Piłki Nożnej w Dębicy

Drużyny składają się z zawodników urodzonych w roku 2010. Każda drużyna wystawia dwa składy „A” i „B” składające się z 8 zawodników w każdym składzie. Łącznie 16 zawodników + 2 trenerów + kierownik.

6. Główne założenia

Rozgrywki prowadzone są w dwóch grupach. Grupa I dla składów „A” oraz grupa II dla składów „B”. Mecze rozgrywane są systemem każdy z każdym w swoich grupach. O końcowym zwycięstwie decyduje suma punktów drużyn dodana z obydwóch grup. Zawodnicy są przypisani tylko do jednej drużyny „A” lub „B”.

7. Nagrody

Puchary dla 1, 2 i 3 drużyny turnieju. Statuetki dla drużyny 4 i 5. Medale dla każdego uczestnika. Statuetki i nagrody rzeczowe dla najlepszego Zawodnika turnieju, najlepszego Bramkarza turnieju i króla strzelców

Regulamin turnieju:

1. Uczestnicy

W turnieju udział biorą zawodnicy urodzeni w roku 2010. Każda drużyna wystawia dwa składy „A” i „B” maksymalnie 8 zawodników w każdym składzie. Zawodnicy przypisani są tylko do jednego składu podczas całego turnieju.

2. System gry

Drużyny podzielone są na dwie grupy „A” dla składów „A” i „B” dla składów „B”. Mecze rozgrywane są w systemie każdy z każdym w swoich grupach.

Gramy systemem 4+1. Zmiany lotne, dowolna ilość zmian w trakcie meczu. Czas gry 2x10 minut z przerwą 1 minuta na zmianę stron.

3. Boisko

Mecze rozgrywane są równocześnie na dwóch boiskach trawiastych o rozmiarach 45x30m. Bramki 3x1,55m.

4. Piłka

Piłka rozmiar 4.

5. Stałe fragmenty

- a) Rzuty z autu: zawodnik może wprowadzić piłkę samodzielnie bezpośrednio na boisko, lub podaniem do wysokości kolan. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z rzutu autowego.
- b) Rzut wolny: odległość przeciwników przy rzucie wolnym wynosi 5m.
- c) Wznowienie od bramki: bramkarz wznawia grę ręką w obrębie własnej połowy (kontakt z zawodnikiem lub dotknięcie murawy na własnej połowie). Gra zostaje wznowiona wraz z utratą kontaktu piłki z rękami bramkarza. Piłka nie musi opuścić pola karnego.
- d) Rzut karny z 7 metrów.

6. Kary.

Kary czasowe 2 minuty

7. Wyłanianie zwycięzcy

Na zakończenie turnieju punkty z obydwóch grup zostają zsumowane, a zwycięzcą turnieju zostaje okręg lub podokręg który zdobędzie łącznie największą ilość punktów.

Zwycięstwo 3pkt

Remis 1pkt

Porażka 0pkt

Przy równej ilości punktów decyduje: Mecze bezpośrednie, różnica bramek, bramki zdobyte, bramki stracone.

8. Pozostałe postanowienia

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje organizatorowi turnieju. W sprawach spornych decyduje organizator turnieju.