

PODKARPACKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

35-0100,0,00 Rzeszów ul. Ks. Jałowego 6a

Tel. 17-853-43-25; fax 17-853-43-30

www.podkarpackizpn.pl e-mail: podkarpacki@zpn.pl

Podkarpacki Bank Spółdzielczy 35 8642 1126 2012 1134 8953 0001

CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ



**REGULAMIN ROZGRYWEK
MŁODZIEŻOWYCH**

Sezon 2016/2017

Rzeszów, czerwiec 2016

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Podkarpacki Związek Piłki Nożnej prowadzi rozgrywki:

- I Podkarpacka Liga Juniorów Starszych A-1 A-2
- II Podkarpacka Liga Juniorów Starszych A-1,A-2
- I Podkarpacka Liga Juniorów Młodszych B-1, B-2
- II Podkarpacka Liga Juniorów Młodszych B-1, B-2
- Podkarpacka Liga Trampkarzy C-1, C-2
- Podkarpacka Liga Młodzików D-1, D-2
- Podkarpacka Liga Kobiet Młodziczek U-13
- Podkarpacka Liga Kobiet Juniorek U-16

W zależności od ilości zgłoszonych drużyn Podkarpacki ZPN może prowadzić rozgrywki w kategorii ORLIK E - 1, E - 2 (9 -10 lat) oraz ŻAK F - 1, F - 2 (7 - 8 lat).

2. OZPN, Podokręgi ustalają organizację rozgrywek młodzieżowych w zależności od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek. Zasady awansu i spadku do lig prowadzonych przez Podkarpacki ZPN zatwierdza Zarząd Podkarpackiego ZPN przed rozpoczęciem rozgrywek.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu o:

- Przepisy gry w piłkę nożną;
- Uchwałę nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- Uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14.07.2015 w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej
- Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku;
- Regulamin Dyscyplinarny PZPN Uchwała Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia PZPN z dnia 23.02.2016r.
- Uchwała nr II/37 z dnia 22 lutego 2016 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia „Przepisów licencyjnych dla klubów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2016/2017” wraz ze zmianami wprowadzonymi przez Podkarpacki ZPN Uchwałą nr 97/V/2016r. z dnia 25.04.2016r,
- Uchwała nr IV/80 z dnia 27 kwietnia 2016 roku Zarządu PZPN w sprawie zmiany Uchwały nr VI/115 z dnia 24 czerwca 2014 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej dot. licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów piłki nożnej Ekstraklasy, I, II, III ligi, Centralnej Ligi Juniorów, Ekstraklasy Futsalu mężczyzn i Ekstraligi kobiet,;
- Rozporządzenie Ministra Zdrowia z 22 grudnia 2004;
- Regulamin Centralnej Ligi Juniorów Starszych na sezon 2016/2017 Polskiego Związku Piłki Nożnej Uchwała nr IV/75 z dnia 27 kwietnia 2016r;
- Projekt „Unifikacji systemu współzawodnictwa i organizacji szkolenia dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce” Uchwała nr V/95 z dnia 24 maja 2016r.

§ 3

ROZGRYWKI JUNIOR STARSZY A-1, A-2

1. W sezonie 2016/2017 I Podkarpacka Liga Juniorów Starszych liczyć będzie 12 drużyn natomiast II Podkarpacka Liga Juniorów Starszych liczyć będzie 14 drużyn.
2. W zawodach Juniorów Starszych A-1 i A-2 sezonu 2016/2017 uprawnieni do gry są zawodnicy urodzeni w latach 1998 i młodszy.
3. Czas trwania zawodów wynosi 2x45 minut z przerwą 15 minut.
4. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.
5. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną (żółte i czerwone kartki).
6. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym.
7. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
8. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych.
9. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
10. Drużyna, która na koniec sezonu zajmie pierwsze miejsce rozgrywa baraż z o wejście do CLJ. Losowanie par barażowych przeprowadzi Departament Rozgrywek Krajowych PZPN. W sytuacji, kiedy klub uprawniony do udziału w meczach barażowych o awans do rozgrywek Centralnej Ligi Juniorów zrezygnuje z udziału, w jego miejsce wystąpi klub zajmujący kolejne miejsce w tabeli Ligi Wojewódzkiej w kategorii Junior Starszy.

§ 4

ROZGRYWKI JUNIOR MŁODSZY B-1, B-2

1. W sezonie 2016/2017 I Liga Juniorów Młodszych liczyć będzie 14 drużyn natomiast II Podkarpacka Liga Juniorów Młodszych liczyć będzie 12-16 drużyn.
2. W rozgrywkach Juniorów Młodszych B-1, B-2 sezonu 2016/2017 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach B-1 2000 i młodszy oraz B-2 2001 i młodszy.
3. Czas trwania zawodów wynosi 2x40 minut z 15 minutową przerwą.
4. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.
5. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną (żółte i czerwone kartki).
6. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych.
7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym.
8. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
9. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
10. W rundzie jesiennej rozgrywek I Podkarpackiej Ligi Juniorów Młodszych zespoły rozegrają spotkania każdy z każdym. Po zakończeniu rundy jesiennej dwa zespoły uzyskają awans do Ligi Makroregionalnej. Zespoły te zostaną usunięte z tabeli a punkty oraz bramki z nimi zdobyte zostaną anulowane. Rundę wiosenną w I Podkarpackiej Lidze Juniorów Młodszych pozostałe zespoły rozegrają między sobą wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
11. Dopuszcza się możliwość udziału w rozgrywkach 3 zawodniczek z rocznika 1999 i 2000.

§ 5

ROZGRYWKI TRAMPKARZY C-1, C-2

1. W sezonie 2016/2017 system rozgrywek w klasie trampkarzy uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W rozgrywkach Trampkarz C-1 i C-2 sezonu 2016/2017 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach C-1 2002 i młodsi oraz C-2 2003 i młodsi.
3. Czas gry 2 x 35 minut z przerwą do 15 minut.
4. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
5. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonana podczas przerw w grze. Dopuszczalne są zmiany powrotne.
6. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych.
7. W miejsce napomnień (żółte kartki) stosuje się karę czasowego wykluczenia z gry na okres 3, 5 i 10 minut oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).
8. Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (lanki).
9. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
10. Dopuszcza się możliwość udziału w rozgrywkach 3 zawodniczek z rocznika 2001 i 2002.
11. W rozgrywkach dopuszcza się możliwość udziału zespołu dziewcząt, wówczas maksymalny wiek zawodniczek uprawnionych do rozgrywek ustala się na rocznik 2000 i 2001.

§ 6

ROZGRYWKI MŁODZIK D-1, D-2

1. W sezonie 2016/2017 system rozgrywek w klasie Młodzik uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W rozgrywkach kategorii Młodzik w sezonie 2016/2017 występują zawodnicy urodzeni w latach 2004 - 2005.
3. Czas trwania spotkania wynosi 2x30 minut z 15 minutową przerwą.
4. Drużyny występują w składach 9 osobowych (8 zawodników w polu + bramkarz). W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonana podczas przerw w grze. Dopuszczalne są zmiany powrotne.
5. Wymiary bramki 2m x 5m ustawione na środku linii pola karnego pełnowymiarowego boiska.
6. Pole karne wyznaczone prostokątem do wysokości 9 metrów od linii końcowej. Rzut karny z odległości 9 metrów.
7. W miejsce napomnień (żółte kartki) stosuje się karę czasowego wykluczenia z gry na okres 3, 5 i 10 minut oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).
8. Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (lanki).
9. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
10. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
11. Dopuszcza się możliwość udziału w rozgrywkach 3 zawodniczek z rocznika 2003 i 2004.
12. W rozgrywkach dopuszcza się możliwość udziału zespołu dziewcząt, wówczas maksymalny wiek zawodniczek uprawnionych do rozgrywek ustala się na rocznik 2002 i 2003.

§ 7

ROZGRYWKI ORLIK E-1, E-2

1. W sezonie 2016/2017 system rozgrywek w klasie ORLIK E-1, E-2 uzależniony będzie od ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W rozgrywkach kategorii ORLIK w sezonie 2016/2017 występują zawodnicy urodzeni w latach 2006-2007.
3. System rozgrywek turniejowy. Rozgrywki prowadzone są na boiskach typu ORLIK lub na połówkach boisk pełnowymiarowych.
4. Czas trwania zawodów uzależniony jest od ilości drużyn uczestniczących w turnieju i tak:
 - przy 4 zespołach 2 x 12 minut;
 - przy 5 zespołach 2 x 10 minut;
 - przy 6 zespołach 2 x 8 minut.
5. Drużyny występują w składach 7 osobowych (6 zawodników w polu + bramkarz). W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonywana podczas przerw w grze, dopuszczalne są zmiany powrotne.
6. Bramki 2m x 5 m. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
7. Gra bez przepisu o spalonym.
8. Rzut karny wykonywany z odległości 9 metrów.
9. W miejsce napomnień (żółte kartki) stosuje się karę czasowego wykluczenia z gry na okres 2, 3 minuty oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).
10. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu miękkim (np. lanki, halówki, tenisówki).
11. Wskazane posiadanie ochraniaczy.
12. Dopuszcza się możliwość udziału w rozgrywkach 3 zawodniczek z rocznika 2005 i 2006.
13. W rozgrywkach dopuszcza się możliwość udziału zespołu dziewcząt, wówczas maksymalny wiek zawodniczek uprawnionych do rozgrywek ustala się na rocznik 2004 i 2005.

§ 8

ROZGRYWKI ŻAK E-1, E-2

1. W sezonie 2016/2017 system rozgrywek w klasie ŻAK F-1, F-2 uzależniony będzie od ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W kategorii ŻAK w sezonie 2016/2017 występują zawodnicy urodzeni w latach 2008--2009.
3. System rozgrywek turniejowy. Rozgrywki prowadzone są na boiskach typu ORLIK lub na połówkach boisk pełnowymiarowych.
4. Czas trwania zawodów w czasie turnieju uzależniony jest od ilości drużyn uczestniczących w turnieju i tak:
 - przy 4 drużynach 2 x 10 minut;
 - przy 5 drużynach 2 x 8 minut;
 - przy 6 drużynach 2 x 6 minut.
5. Drużyny występują w składach 7 osobowych (6 zawodników w polu + bramkarz). W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonywana podczas przerw w grze,

- dopuszczalne są zmiany powrotne.
6. Gra bez przepisu o spalonym.
 7. Bramki o wymiarach 2mx5m. Piłka nr. 4 Rzut karny wykonywany z odległości 7 metrów.
 8. W miejsce napomnień (żółte kartki) stosuje się karę czasowego wykluczenia z gry na okres 2, 3 minuty oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).
 9. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu miękkim dowolnym Lanki, halówki tenisówki.
 10. Dopuszcza się możliwość udziału w rozgrywkach 3 zawodniczek z rocznika 2007 i 2008.

§ 9

1. Drużyny występujące w rozgrywkach ORLIK E-1, E-2 oraz ŻAK F-1, F-2 zwolnione są z opłat za rejestrację zawodników. Opłacają jedynie startowe w wysokości 50 złotych.
2. Zawodnicy w kategorii orlik oraz żak uczestniczą w zawodach na podstawie potwierdzonej listy zgłoszeń. Obowiązują badania lekarskie.

ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK W KATEGORII JUNIOR STARSZY- JUNIOR MŁODSZY - TRAMPKARZ - MŁODZIK

§ 10

1. Termin rozpoczęcia rozgrywek oraz daty rozgrywania zawodów wyznacza właściwy organ prowadzący rozgrywki w opracowanych i dostarczonych zainteresowanym klubom terminarzach rozgrywek.
2. Organ prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć obligatoryjny termin rozgrywania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.

§ 13

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez Wydział Gier Podkarpackiego ZPN, OZPN, Komisję Gier Podokręgu PN i podanych zainteresowanym klubom w oficjalnym terminarzu. Godziny rozpoczęcia zawodów ustala gospodarz w przedziale godzinowym od **11:00 (możliwość gry od 10:00 w przypadku odległości poniżej 50 km)** do 16:00, chyba że klub wnioskujący o wcześniejszą lub późniejszą godzinę rozpoczęcia zawodów uzyska pisemną zgodę przeciwnika. Jeżeli termin zawodów przypada na roboczy dzień tygodnia nie będący dniem ustawowo wolnym od pracy lub zajęć szkolnych, to najwcześniejszą godziną rozpoczęcia zawodów jest **14:00**, chyba że klub wnioskujący o wcześniejszą godzinę rozpoczęcia zawodów uzyska pisemną zgodę przeciwnika.
2. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych prowadzonych przez Podkarpacki ZPN

obowiązującym terminem jest sobota/ niedziela i środa, chyba, że Wydział Gier postanowi inaczej. W rozgrywkach prowadzonych przez OZPN-y Jarosław i Krosno oraz Podokręgi Dębica, Rzeszów i Stalowa Wola obowiązującym terminem w rozgrywkach drużyn młodzieżowych jest sobota i wtorek, chyba że Wydziały/Komisje Gier postanowi inaczej.

3. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wystania pisma, e-maila lub zmiana w systemie Extranet) zmienić datę i godzinę rozgrywania zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego powiadomienia listem poleconym priorytetowym, e-mailem lub za pomocą systemu Extranet). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
4. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów wniesioną na piśmie do organu prowadzącego rozgrywkę. Klub zwracający się o zmianę terminu obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika na piśmie (w przypadku terminu poniżej 14 dni). Wystąpienie o zmianę terminu bez spełnienia wszystkich powyższych wymogów nie będą rozpatrywane. Gdy termin jest krótszy niż 14 dni przed terminem zawodów, wówczas klub wnioskujący o zmianę terminu zobowiązany jest wpłacić opłatę manipulacyjną w wysokości 100 złotych na konto Podkarpackiego ZPN lub organu organizującego rozgrywkę, a kopię wpłaty załączyć do wniosku oraz uzyskać zgodę przeciwnika. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty, organ prowadzący rozgrywkę pozostawia bez rozpatrzenia. Nie dopuszcza się zmiany terminu i godziny zawodów w czasie krótszym niż 5 dni.

§ 14

1. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych obsadę sędziowska wyznacza Kolegium Sędziów jednostki prowadzącej rozgrywkę.
2. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
 - a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeżeli weryfikacja jest nieważna i nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawią, sędzia może prowadzić mecz warunkowo, opisując szczegółowo zaistniałą sytuację w sprawozdaniu;
 - b) załączniki (składy drużyn) wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych, w przypadku klubów występujących w IV lidze seniorów sprawozdanie należy wypełnić w systemie Extranet, natomiast pozostałe klasy rozgrywkowe winne w miarę możliwości technicznych wypełniać sprawozdania w Extranecie;
 - c) dokumenty tożsamości z aktualną fotografią, wszystkich zawodników wpisanych do protokołów zawodów we wszystkich klasach rozgrywkowych i kategoriach wiekowych. W przypadku braku zawodnika w momencie rozpoczęcia zawodów, dokument tożsamości kierownik drużyny dostarcza sędziemu w przerwie zawodów. Brak dokumentu tożsamości powoduje, że sędzia nie może takiego zawodnika dopuścić do gry.
 - d) listy zawodników zgłoszonych do rozgrywek, karty zdrowia oraz inne dokumenty określone przez organ prowadzący rozgrywkę;

- e) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach;
 - f) licencje trenerskie: trenerzy obowiązani są na żądanie sędziego osobiście stawić się przed meczem w szatni sędziowskiej celem okazania uprawnień (oryginał licencji trenera). W przypadku niedopełnienia tego wymogu przez klub sędzia zobowiązany jest prowadzić zawody a fakt ten opisać w sprawozdaniu z zawodów.
3. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby medycznej na zawodach i odnotowania w sprawozdaniu faktu jego obecności.
 4. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą nieobecni - zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydatów na sędziego głównego i sędziów asystentów do prowadzenia zawodów.
 5. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego głównego oraz dwóch kandydatów na sędziów asystentów. W przypadku gdy któryś z kandydatów jest sędzią związkowym jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów/asystowania. W przypadku obecności większej liczby sędziów związkowych, zawody poprowadzi sędzia posiadający uprawnienia do wyższej klasy rozgrywkowej. Jeżeli więcej niż jeden sędzia posiadają uprawnienia do tej samej klasy rozgrywkowej, między nimi przeprowadzone będzie losowanie. W przypadku braku porozumienia kapitanów drużyn co do wyboru sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
 6. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom, delegatom i obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży oraz 50% ekwiwalentu.

§ 15

1. Mecze drużyn młodzieżowych muszą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią zweryfikowanych do danej klasy rozgrywkowej.
2. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
3. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry - obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednak ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia terminu należy do organu prowadzącego rozgrywkę.
4. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w następnym na tym boisku wyznaczone są zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
5. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych Wydział Gier Podkarpackiego ZPN, Wydział OZPN Jarosław, Krosno lub Komisje Gier Podokręgu Rzeszów, Dębica, Stalowa Wola, jako organ prowadzący rozgrywki mogą wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku, posiadającym ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
6. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska do gry i z winy,

którego zawody nie odbyły się lub opóźniły się ponosi konsekwencje finansowe:

- a) I i II Podkarpacka Liga Juniorów - do 300,- zł
- b) pozostałe klasy - do 100,- zł

7. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 800 LUX.

§ 16

1. W rozgrywkach młodzieżowych pod rygorem utraty punktów walkowerem oraz innych konsekwencji dyscyplinarnych mogą brać udział wyłącznie zawodnicy potwierdzeni przez Podkarpacki ZPN do danej klasy rozgrywkowej, a następnie uprawnieni w systemie EXTRANET.
2. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienia swoich zawodników do gry oraz za ewidencję żółtych i czerwonych kartek.
3. Kluby zgłaszające zawodników do rozgrywek w danej klasie rozgrywkowej generują w systemie Extranet listy zawodników do 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek.
4. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.
5. Wstawienie do składu zawodnika nieuprawnionego do danej klasy rozgrywkowej będzie skutkowało weryfikacją zawodów jako walkower na korzyść przeciwnika oraz karą finansową określoną w §19 pkt.2.

§ 17

1. Zaleca się wpisywanie 18 zawodników do protokołów sędziowskich oraz przydzielanie stałych numerów dla 18 podstawowych zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę w rubryce sprawozdania sędziowskiego - liczba porządkowa - powinni być wpisani pod poz. 1 - 11 i mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Za niestaranne wypełnienie załącznika organ prowadzący rozgrywkę może zastosować karę finansową w wysokości 100 złotych.
2. Na ławce rezerwowych poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do załącznika może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane do załącznika do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie może przebywać na ławce rezerwowych.
4. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego, drużyna gospodarzy jest zobowiązana ubrać kostiumy o odmiennych kolorach.
5. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć czystą koszulkę odmiennej barwy.
6. Zawodnicy wpisani do protokołu sędziowskiego muszą posiadać aktualne badania lekarskie. Badania lekarskie są ważne przez okres sześciu miesięcy licząc od daty badania.
7. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą ilością zawodników niż 11 jednak nie mniejszą niż 7 to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jednie

zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.

8. W przypadku gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach i nie może tego stwierdzić na podstawie dokumentu tożsamości zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego, przedstawić ważny inny dokument tożsamości z fotografią. Sędzia prowadzący zawody powinien jednoznacznie stwierdzić czy zawodnik występujący w zawodach jest tym, który widnieje w protokole, a swoje stanowisko opisuje w sprawozdaniu sędziowskim.
9. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny do momentu zakończenia zawodów. Zgłoszenia po zakończeniu zawodów nie mogą być rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów.
10. W przypadku, gdy sędzia na podstawie przedłożonych dokumentów jednoznacznie określi, że wpisany w sprawozdaniu zawodnik nie jest tym, który występował w zawodach lub nie stawił się do kontroli tożsamości po wcześniejszym powiadomieniu przez sędziego kapitana drużyny, w takim przypadku zawodnik zostaje uznany, że grał pod fałszywym nazwiskiem, a drużyna karana jest weryfikacją meczu jako walkower oraz karą finansową:
 - a) I i II Liga Juniorów starszych i młodszych - 600,- zł;
 - b) klasa „O” Juniorów - 400,- zł;
 - c) pozostałe klasy - 300,- zł;Kierownik drużyny za wpisanie do sprawozdania sędziowskiego zawodnika pod fałszywym nazwiskiem zostanie ukarany karą dyskwalifikacji czasowej od 1 miesiąca do 1 roku, a trener pozbawieniem licencji na okres od 1 miesiąca do 1 roku.

§ 18

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i nie dokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów ich piłkarzy oraz kibiców - wówczas spotkanie to należy dokończyć lub rozegrać od początku w najbliższym możliwym terminie
2. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia meczu upoważniony jest organ prowadzący rozgrywki.
3. Koszty organizacji dokończenia zawodów ponosi gospodarz spotkania.
4. W przypadku podjęcia przez organ prowadzący rozgrywki decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry - zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - a) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerywania zawodów;
 - b) zespoły przystępują do dokończanych zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w przerwanych zawodach;
 - c) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów poza zawodnikami którzy:
 - opuścili boisko w trakcie przerwane meczu w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub wyniku zmiany;
 - nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikami klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu ilości kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn;

- zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia zakończenia zawodów otrzymał liczbę kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć kary w dokańczanych zawodach.
5. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska do gry i z winy, którego zawody nie odbyły się ponosi konsekwencje finansowe w wysokości od 100 złotych do 500 złotych.

§ 19

1. Określenie „zawodnik nieuprawniony do gry” używa się wtedy gdy wystąpi przynajmniej jeden z niżej określonych przypadków:
 - a) zawodnik w ogóle nie został zgłoszony do danej klasy rozgrywkowej;
 - b) w zawodach uczestniczył zawodnik, który w tym czasie powinien odbywać karę zawieszenia lub dyskwalifikacji;
 - c) zawodnik, który wystąpił w zawodach i przekroczył limit wieku dla danej kategorii wiekowej;
 - d) zawodnik, który wystąpił w zawodach i nie został wpisany do sprawozdania sędziowskiego;
 - e) zawodnik niewpisany w systemie Extranet.
2. Za grę nieuprawnionego zawodnika, klub zostanie ukarany karą finansową w wysokości:
 - I i II Podkarpacka Liga Juniorów - do 500,- zł;
 - junior starszy i młodszy - do 300,- zł;
 - trampkarz starszy i młodszy - do 200,- zł;
 - młodzicy, orlicy, żacy - do 100,- zł;

§ 20

1. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
 - 3 punkty za zwycięstwo;
 - 1 punkt spotkanie nierozstrzygnięte - remis;
 - 0 punktów za spotkanie przegrane.
2. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0:3 na niekorzyść:
 - a) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach zgodnie z § 22 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną
 - b) drużyny, która z własnej winy nie stawiła się do zawodów z zastrzeżeniem art. 5 pkt. 51 Postanowień PZPN - Przepisy gry w piłkę nożną;
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - d) drużyny gospodarza zawodów, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art., 2 pkt 10 i 11 Postanowień PZPN- Przepisy gry w piłkę nożną;
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie ponownego wtargnięcia;
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego

- zgodnie z przepisami;
- g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej o której mowa w § 24 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa, trener lub kibic w czasie zawodów czynnie znieważy któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - k) drużyny, której kibice wtargnęli na boisko i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry; drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
 - ł) drużyny, która nie dostarczy sędziemu załącznika do sprawozdania zawierającego skład zawodników oraz osób towarzyszących;
 - l) drużyny w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antydopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
 - m) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub wojewódzkiej, ale w nim nie uczestniczył bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - n) drużyny, której trener był trzykrotnie nieobecny na zawodach lub prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez Wydział/Komisję Dyscypliny;
 - o) drużyny, w której zawodnicy nie posiadali ważnych badań lekarskich lub w przypadku, gdy w meczu wystąpił zawodnik bez aktualnych badań lekarskich.
7. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
8. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

§ 21

1. W rozgrywkach młodzieżowych prowadzonych w Podkarpackim ZPN kolejność zespołów ustala się wg liczby zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decydują:
 - 2.1 przy dwóch zespołach:
 - a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;
 - b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniu tych drużyn;
 - c) przy równej wg. reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;

- d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;
- e) przy dalszej równości większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek;

2.2 przy więcej niż dwóch zespołach:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami;
- b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
- c) przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek;
- d) przy dalszej równości większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu;
- e) przy dalszej równości, o kolejności zespołów w tabeli zadecyduje wynik losowania przeprowadzonego przez organ prowadzący rozgrywkę.

§ 22

Klub posiadający drużyny młodzieżowe w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:

1. Zawodnik może w tym samym terminie uczestniczyć w nie więcej niż dwóch zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodowi w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową (przepis ten nie dotyczy bramkarzy). Jeżeli zawodnik został jednocześnie zgłoszony do rozgrywek, w których obowiązują różne wymiary czasu gry, to właściwym dla niego wymiarem czasu gry jest wyższy wymiar.
2. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w pełnym wymiarze czasowym, może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu dopiero po 1 dniu przerwy (przepis ten nie dotyczy bramkarzy).
3. Zawodnik w drużynie juniorów może grać bez względu na ilość rozegranych spotkań w drużynie seniorów.

§ 23

1. W przypadku niestawienia się drużyny na zawody, klub niezależnie od sankcji określonej w § 20 ust. 2b zostanie ukarany karą finansową w wysokości do 1000 zł (jeden tysiąc złotych) w I i II Podkarpackiej Lidze Juniorów Starszych i Młodszych, w pozostałych klasach rozgrywkowych do 600 złotych (sześćset złotych).
2. Ponadto drużyna, która nie stawia się na spotkanie, musi najpóźniej 90 minut przed planowanym rozegranym zawodów powiadomić organ prowadzący rozgrywkę o nie przybyciu na zawody. W przypadku braku informacji klub oprócz ukarania karą finansową zgodnie z §21 pkt. 1, zobligowany jest do zapłacenia delegacji sędziowskich za nie rozegrany mecz w ciągu 7 dni od daty spotkania w terminarzu.

W przypadku zdekompletowania drużyny klub może zostać ukarany karą finansową w wysokości:

- I i II Podkarpacka Liga Juniorów - do 400,- zł
- pozostałe klasy rozgrywkowe - do 200,- zł

3. Drużyna, która samowolnie opuści boisko przed zakończeniem spotkania zostanie ukarana karą finansową w wysokości do 500 złotych.
4. Drużyna klubu, która przed rozpoczęciem lub w czasie trwania rozgrywek zrezygnuje z dalszego uczestnictwa otrzyma status drużyny spadkowej i w następnym sezonie zostanie przesunięta o dwie klasy rozgrywkowe.
5. Za wycofanie zespołu z rozgrywek klub zostanie ukarany przez Wydział/Komisję Dyscypliny karą regulaminową w wysokości:
 - a) 500 zł - w przypadku wycofania przed rozpoczęciem rozgrywek;
 - b) do 1000 zł - w przypadku wycofania w trakcie rozgrywek;
6. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek z własnej winy nie rozegra trzech wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i w następnym sezonie zostaje przesunięta o dwie klasy rozgrywkowe.
7. Weryfikację drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań, anuluje się wyniki dotychczas rozegranych spotkań tej drużyny;
 - b) w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.

§ 24

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółta kartka) zostanie automatycznie ukarany wg następujących zasad:
 - a) przy czwartym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji;
 - b) przy ósmym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji;
 - c) przy dwunastym napomnieniu (żółta kartka) - dwa mecze dyskwalifikacji;przy każdym kolejnym co czwartym ostrzeżeniu żółtą kartką (szesnastym, dwudziestym itd.) - karą dyskwalifikacji w wymiarze dwóch meczów. Kluby obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczą drużyny danego klubu.
3. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach drużyn młodzieżowych, który w czasie meczu zostanie wykluczony przez sędziego z gry czerwona kartka zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i nie może brać udziału w tych rozgrywkach do czasu rozpatrzenia sprawy przez Wydział/Komisję Dyscypliny organu prowadzącego rozgrywki.
4. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów lub czasowo, musi być wykonana w tej klasie rozgrywkowej w której została wymierzona. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte i czerwone kartki, w meczu którego termin był ustalony zgodnie terminarzem rozgrywek, który nie odbył się z różnych przyczyn (np. został przełożony na inny termin lub został zweryfikowany jako walkower z powodu nie przybycia jednej drużyny). W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia otrzymane przez zawodników żółte i czerwone kartki zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower, bierze

- się pod uwagę przy zaliczaniu kar odbywanych przez zawodnika.
5. Jeżeli kara dyskwalifikacji, stanowiącej zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonano w całości lub części pierwszej rundzie sezonu rozgrywkowego, kara podlega wykonaniu w drugiej rundzie sezonu rozgrywkowego przy czym wykonanie kary może również nastąpić:
 - a) w innym zespole klubu niż zespół, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli ten inny zespół klubu rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół w którym zawodnikowi wymierzono karę;
 - b) w innym klubie, niż klub w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli zawodnik pomiędzy pierwszą a drugą rundą danego sezonu rozgrywkowego zmienił przynależność klubową.
 6. Jeżeli wykonanie kary dyskwalifikacji orzeczonej w związku z udzielonymi ostrzeżeniami (żółtymi kartkami) nie nastąpiło w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, kary tej nie wykonuje się w kolejnym sezonie rozgrywkowym.
 7. Kary dyskwalifikacji wymierza się czasowo w tygodniach, miesiącach, latach lub ilościowo (zakaz uczestnictwa w określonej ilości meczów) zgodnie z przepisami Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.
 8. Do czasu dyskwalifikacji w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami, ustalonej każdorazowo w danym sezonie rozgrywkowym.
 9. Klub przejmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w Związku z którego odchodzi jakie kary ciąży na danym zawodniku. Jeżeli zawodnik takie posiada, klub przejmującego winien uwzględnić je w swej ewidencji.
 10. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów i działaczy.
 11. W przypadku wycofania bądź wykluczenia drużyny z rozgrywek, żółte, czerwone kartki otrzymane w spotkaniach przeciwko tej drużynie zalicza się do rejestru kar.

§ 25

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach młodzieżowych musi być prowadzona przez trenera posiadającego ważną dla tej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. W przypadku braku trenera na zawodach lub w sytuacji gdy trener nie posiada aktualnej licencji będą stosowane przez Wydziały i Komisje Dyscypliny kary dyscyplinarne:
 - 1) W Podkarpackiej I i II lidze juniorów:
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna w wysokości do 500 złotych;
 - b) drugi mecz - kara pieniężna w wysokości do 1.000złotych;trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny.
 - 2) W pozostałych klasach rozgrywkowych:
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna w wysokości do 300 złotych;
 - b) drugi mecz - kara pieniężna w wysokości do 600 złotych;trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny.

§ 26

1. Powołanie do reprezentacji młodzieżowej Podkarpackiego ZPN a także na zgrupowanie poprzedzające zawody co najmniej 3 zawodników jednego klubu, może stanowić podstawę do złożenia przez zainteresowany klub wniosku o przełożenie terminu zawodów na inny, wyznaczony z urzędu przez organ prowadzący rozgrywki.
3. Za utrzymanie porządku na boisku i w obrębie obiektu sportowego przed, w czasie i po zawodach odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem. Klub organizujący zawody zobowiązany jest do stworzenia bezpiecznych warunków na stadionie i płycie boiska.
3. Klub organizujący zawody oprócz stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie stadionu zobowiązany jest do:
 - a) zapewnienia dla uczestników spotkania kwalifikowanej pomocy medycznej podczas całego czasu trwania meczu;
 - b) zapewnienia dogodnego dojścia i opuszczenia widowni;
 - c) zapewnienia odpowiednich miejsc dla widzów;
 - d) zapewnienia specjalnie wydzielonych miejsc dla kierownictw i zawodników rezerwowych.
4. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem sprzeczna z zasadami „fair play”, etyki sportowej i uczciwej rywalizacji, stwierdzona w czasie rozgrywek o mistrzostwo danej klasy rozgrywkowej, przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku, spowoduje przy uwzględnieniu sprawozdania obserwatora, delegata lub innego przedstawiciela Podkarpackiego ZPN, Okręgowego ZPN, Podokręgu piłki nożnej, wszczęcie postępowania wyjaśniającego oraz orzeczenie z urzędu, przez odpowiednie organy następujących kar regulaminowych:
 - a) pozbawienie klubu lub klubów zdobytych punktów i bramek w meczu mistrzowskim;
 - b) nakazanie powtórzenia meczu na neutralnym boisku;
 - c) pozbawienie od 1-6 punktu w rozgrywkach ligowych lub orzeczenie punktów minusowych od 1-6 w kolejnym sezonie rozgrywkowym

§ 27

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty czy też nie.

1. Protesty i odwołania dotyczą:
 - a) organizacji zawodów;
 - b) stanu pola gry w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
 - c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
 - d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
 - e) tożsamości zawodników;
 - f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.
2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:
 - a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszelkie protesty muszą być przez sędziego zbadane a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń jak również wydane zarządzenia. Protesty

dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu;

b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana i kierownika drużyny są one wolne od opłacania kaucji.

3. Protesty o których mowa w punkcie 1 mogą być zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w wysokości 300 złotych od wszystkich klubów oraz od osób fizycznych.
4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej. Nieopłacenie kaucji lub złożenie protestu po 48 godzinach powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczące złożonego protestu ponosi strona protestująca.
5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesłać zarówno klubowi składającemu protest jak i przeciwnikowi.
6. Przy zgłaszaniu i rozpatrzeniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Podkarpacki ZPN, OZPN lub Podokręg pierwszą instancją jest właściwy Wydział/Komisja Gier bądź Dyscypliny a drugą instancja Komisja Odwoławcza przy Podkarpackim ZPN.
7. Odwołania od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji za pośrednictwem organu, który wydał decyzję, w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji. Rozpatrzenie odwołania uzależnione jest również od wpłacenia kaucji pieniężnej na konto Podkarpackiego ZPN w wysokości:
 - 350 zł od odwołań składanych od orzeczeń dyscyplinarnych i 700 zł od orzeczeń innych organów – dla osób fizycznych z wyjątkiem kibiców,
 - 200 zł – dla kibiców,
 - 150 zł od odwołań składanych od orzeczeń dyscyplinarnych i 300 zł od orzeczeń innych organów – dla klubów.Niezachowanie ww. terminu oraz brak wpłaty powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
8. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi na bezczynność organu pierwszej instancji składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.

Organ drugiej instancji wyznacza organowi pierwszej instancji termin na rozstrzygnięcie protestu. Nieuzasadnione niedotrzymanie wyznaczonego terminu powoduje wystąpienie organu drugiej instancji do Zarządu Podkarpackiego ZPN/ Zarządu Okręgowego ZPN o odwołanie członków organu pierwszej instancji.
9. Decyzje podjęte przez właściwy organ drugiej instancji są ostateczne, ale mogą być zaskarżone w trybie kasacyjnym do Najwyższej Komisji Odwoławczej PZPN na zasadach określonych w Rozdziale VIII Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN pt. Skarga Kasacyjna.

§ 28

1. Opłaty za uczestnictwo w rozgrywkach dokonywane są przed rozpoczęciem rozgrywek.
2. Drużyny młodzieżowe wnoszą opłatę za uczestnictwo w rozgrywkach na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę w wysokości 100 złotych. Nie dotyczy drużyn ORLIK i ŻAK które wpłacają opłatę w wysokości 50 złotych
3. Opłaty z tytułu uprawnienia do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera się w następującej wysokości:
 - a) junior starszy i młodszy 5 złotych przed i po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;
 - b) z opłat rejestracyjnych zwolnieni są zawodnicy uczestniczących w rozgrywkach: TRAMPKARZ, MŁODZIK, ORLIK i ŻAK.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 29

1. Niniejszy regulamin obowiązuje we wszystkich rozgrywkach drużyn młodzieżowych organizowanych przez Podkarpacki ZPN, OZPN i Podokręgi PN.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z Uchwał Zarządu PZPN i Podkarpackiego ZPN podjętych po uchwaleniu regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednio Regulamin IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na sezon 2016/2017.
4. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Podkarpackiego ZPN.
5. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2016/2017
6. Niniejszy regulamin zatwierdzono na posiedzeniu Zarządu Podkarpackiego ZPN w Rzeszowie Uchwałą nr126/V/2016 z dnia 28 czerwca 2016r.

Prezes
Podkarpackiego Związku Piłki Nożnej

Mieczysław Golba